



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

NIQES

Národní systém
inspekčního hodnocení
vzdělávací soustavy

Národní šetření výsledků žáků v počátečním vzdělávání

Plný produktivní provoz

WEBOVÝ KLIENT – Uživatelská příručka

Obsah

1	ÚVOD	5
1.1	Kde hledat další informace	5
2	APLIKACE WEBOVÝ KLIENT.....	6
2.1	Administrační část Klienta.....	6
2.1.1	Žákovská (testovací) část Klienta	6
3	INSTALACE A NASTAVENÍ WEBOVÉHO KLIENTA	7
3.1	Jak nainstalovat Webového Klienta?	7
3.1.1	Jaké má Klient minimální nároky?	7
3.1.2	Jak Klient komunikuje se servery?	7
3.2	Funguje autoupdate i u Webového klienta?	7
3.3	Jakou verzi Webového Klienta používáte?	7
3.4	K čemu slouží a jak funguje Administrační část Klienta?	7
3.4.1	Funkce pro přípravu testování	8
3.4.2	Funkce pro kontrolu a odeslání výsledků testů	8
3.4.3	Podpůrné funkce sloužící k nastavení funkce Proxy Klienta	8
3.4.4	Podpůrné funkce pro kontrolu vybavení počítače	8
3.5	Jak spustit Administrační část Klienta?	8
3.6	Jak se přihlásit do Administrační části Klienta?	8
3.7	Jak nastavit Klienta?	8
3.7.1	Jaké je standardní umístění Složky Klienta?	8
3.7.2	Kde jsou Klientem ukládány testy?	8
3.7.3	Kde jsou Klientem ukládány výsledky testů?	8
3.7.4	Změna umístění standardních podsložek	8
3.8	Jak nastavit Proxy Klienta?	9
4	STAŽENÍ TESTŮ, TUTORIÁLU A JEJICH DISTRIBUCE	10
5	PRÁCE S VÝSLEDKY TESTŮ	11
5.1	Jak pracuje s výsledky testů Webový klient?	11
5.2	Jak lze sesbírat výsledky testů Proxy Klientem?	11
5.3	Jak zjistit neodeslané výsledky testů ve Webovém klientovi?	11
5.4	Jak neodeslané výsledky testů odeslat dodatečně na servery?	11
5.5	Jak zaslat neodeslané výsledky na ServiceDesk?	11
6	ŽÁKOVSKÁ ČÁST WEBOVÉHO KLIENTA	12
6.1	Jak spustit žákovskou část Klienta?	12
6.2	K čemu slouží a jak funguje žákovská část Webového klienta?	12
6.2.1	Zahájení testu a informace o testu/sekci testu	12
6.2.2	Základní obrazovka úlohy	12
6.2.3	Ukončení a vyhodnocení testu	15
6.2.4	Vyhodnocení testu	16
6.2.5	Odeslání výsledků testu	17

6.3	Jak spustit tutoriál (cvičný test)?	17
6.4	Jak spustit test žáka?.....	17

Seznam obrázků

Obrázek 1 – Základní obrazovka úlohy	13
Obrázek 2 – Pohyb v rámci zadání úlohy	14
Obrázek 3 – Upozornění před vyhodnocením části testu	14
Obrázek 5 – Přehrávač poslechů	15
Obrázek 6 – Vypršení časové dotace na test	15
Obrázek 7 – Ukončení testu žákem	15
Obrázek 8 – Zobrazení úspěšnosti žáka v testu	16
Obrázek 9 – Spuštění testu žáka I	17
Obrázek 10 – Spuštění testu žáka II	18
Obrázek 11 – Spuštění testu žáka III	18
Obrázek 12 – Spuštění testu žáka IV	18

1 ÚVOD

Cílem tohoto dokumentu je popsat uživatelské funkce aplikace Webový klient sloužícího pro realizaci školního a domácího testování Systémem implementovaným v rámci projektu NIQES – „Národní systém inspekčního hodnocení vzdělávací soustavy v České republice“ jako součást 4. klíčové aktivity tohoto projektu nazvané „Národní šetření výsledků žáků v počátečním vzdělávání“.

Dokument je koncipován tak, aby v rámci jednoho uceleného dokumentu odpovídal na nejčastěji kladené otázky:

- uživatelů z řad pracovníků na školách zabývajících se administrací testování
- učitelů, kteří budou používat školní testování a
- testovaných žáků.

Koncepce dokumentu kopíruje strukturu uživatelské příručky pro Klienta s cílem ukázat na jedné straně základní rozdíly mezi oběma koncepcemi klientských aplikací a na straně druhé popsat stejné chování obou klientů tam, kde bylo cílem stejné chování vůči žákům při testování nezávislé na použité verzi klienta.

1.1 Kde hledat další informace

Veškeré další dokumenty v aktualizovaných verzích jsou publikovány na Nástěnce v Systému IDM, která je přístupná na adrese: <https://portal.niqes.cz/IDM/Nastenka> (dále Nástěnka).

Pokud do Systému IDM nemáte přístup, kontaktujte ServiceDesk projektu NIQES.

V případě problémů či nejasností neváhejte kontaktovat ServiceDesk projektu NIQES:

800 409 999

podpora59@itelligence.cz

Při kontaktu vždy uvádějte REDIZO vaší školy, urychlíte tím vyřízení vašeho požadavku.

2 APLIKACE WEBOVÝ KLIENT

Systém pro realizaci školního a domácího testování je navržen v koncepci architektury klient-server. Zjednodušeně lze říci, že primárním cílem klientské části Systému je realizace testu žákem (k tomu slouží Žákovská část Webového Klienta) se zajištěním funkcí pro načtení testu, zajištění otestování žáka a zapsání výsledku žákovského testu. Ostatní funkčnosti jsou realizovány na serverové straně.

Webový klient podporuje internetové prohlížeče Internet Explorer 9+ (Chrome 23+, Firefox 19+).

2.1 Administrační část Klienta

Webový klient nemá administrační část, veškerá nastavení jsou prováděna pouze na straně Portálu (Aplikace). Jde například o

- vytvoření testu pro žáky,
- registraci žáků k tomuto testu,
- spouštění testů žáky z prostředí Portálu,
- zobrazení výsledků žáků na Portále.

2.1.1 Žákovská (testovací) část Klienta

Žákovská (testovací) část. pokrývá funkce nutné k provedení školního a domácího testu žákem

Tutorial slouží pro provedení seznámení žáků s prostředím Webového klienta před vlastním ostrým testováním a také např. k otestování funkčnosti Webového klienta při použití sluchátek.

Webový klient na rozdíl od Klienta nepracuje s dávkou testů, ale přímo s testy uloženými v DB na serverech, proto na jedné straně není nutná příprava pro testování (distribuce Dávky testů), na druhou stranu je nezbytná kvalitní konektivita k internetu po celou dobu konání testu žákem pomocí Webového klienta.

3 INSTALACE A NASTAVENÍ WEBOVÉHO KLIENTA

3.1 Jak nainstalovat Webového Klienta?

Webový klient není potřeba instalovat, je součástí Aplikace (portálu), ze které se přímo spouští.

Po spuštění testování probíhá v samostatném okně webového prohlížeče.

3.1.1 Jaké má Klient minimální nároky?

Hardware
1 GB GB RAM CPU Pentium 4 maximálně 150MB místa na disku
Software – webový browser
Internet Explorer 9+
Chrome 23+
Firefox 19+

3.1.2 Jak Klient komunikuje se serverem?

Klient pro komunikaci se serverem využívá HTTPS, port 443/protokolu TCP.

Platí, že tam, kde spustíte modul IDM (portál), tam bude možné použít Webového klienta.

Na rozdíl od Klienta, pro fungování Webového klienta je nezbytné zajištění online komunikace po celou dobu testování (jeho používání). V opačném případě Webový klient nepůjde použít.

3.2 Funguje autoupdate i u Webového klienta?

Na rozdíl od Klienta, u Webového klienta není potřeba nic instalovat, tedy není potřeba zajišťovat jeho automatickou aktualizaci. Webový klient je spuštěn ze serverů, tedy vždy je spuštěna aktuální verze.

3.3 Jakou verzi Webového Klienta používáte?

Pro Webového klienta není nutné zjišťovat používání verze, vždy je použita aktuální verze, protože dochází ke spuštění Webového klienta ze serverů.

3.4 K čemu slouží a jak funguje Administrační část Klienta?

Na rozdíl od Klienta, Webový klient nemá administrační část.

3.4.1 Funkce pro přípravu testování

Na rozdíl od Klienta příprava k testování Webovým klientem využívá funkce na Portále, kde učitel či jiný pověřený pracovník školy (ev. veřejnost) např. vybírá existující test pro otestování žáka(ů), či zadává úlohy a vytváří pro žáky šablonu testu pro jejich otestování.

3.4.2 Funkce pro kontrolu a odeslání výsledků testů

Webový klient vzhledem k tomu, že jde o online webovou aplikaci stále připojen na servery a automaticky odesílá výsledky testovaného žáka. Nezbytnou podmínkou jeho fungování je nepřerušené připojení k internetu po celou dobu využívání jeho funkčnosti.

Výsledky jsou pak dostupné v rámci Portálu učitelům i žákům.

3.4.3 Podpůrné funkce sloužící k nastavení funkce Proxy Klienta

Pro Webového klienta funkce nemají význam, vše se odehrává na serverech a ve webovém prohlížeči.

3.4.4 Podpůrné funkce pro kontrolu vybavení počítače

Pro Webového klienta funkce nemají význam.

3.5 Jak spustit Administrační část Klienta?

Webový klient nemá administrační část Klienta.

3.6 Jak se přihlásit do Administrační části Klienta?

Webový klient nemá administrační část Klienta.

Veškerá administrační příprava školního testování probíhá na Portále.

3.7 Jak nastavit Klienta?

Obecně lze říci, že Webový klient, na rozdíl od Klienta, neposkytuje možnosti, jak upravit jeho funkčnost.

3.7.1 Jaké je standardní umístění Složky Klienta?

Webový klient se neinstaluje, proto, na rozdíl od Klienta, nevyžaduje složku Klienta, využívá složky webového prohlížeče, v rámci kterého běží.

3.7.2 Kde jsou Klientem ukládány testy?

Webový klient nestahuje celé testy ve formě Dávek testů na lokální úložiště daného PC. Webový klient postupně načítá aktuálně zobrazené úlohy dle pohybu žáka testem.

Pracovní soubory jsou ukládány do složek webového prohlížeče.

3.7.3 Kde jsou Klientem ukládány výsledky testů?

Webový klient výsledky odesílá přímo na server, výsledky testů nejsou ukládány do určené složky na daném PC.

3.7.4 Změna umístění standardních podsložek

Pro Webového klienta není aktuální.

3.8 Jak nastavit Proxy Klienta?

Webový klient neposkytuje funkce Proxy Klienta, protože nepracuje s Dávkami testů, ani neukládá výsledky testů.

4 STAŽENÍ TESTŮ, TUTORIÁLU A JEJICH DISTRIBUCE

Pro správnou funkci Webového klienta není potřebné stahovat Dávky testů, ani stahovat Tutoriál nebo provádět Poinstalační test.

Webový klient:

- Se spouští přímo v prostředí Portálu
- běží v online režimu
- komunikace se servery probíhá po celou dobu testování žáka (stahovány jsou jednotlivé úlohy)
- výsledky testu jsou přímo zapisovány na centrální servery Portálu

5 PRÁCE S VÝSLEDKY TESTŮ

5.1 Jak pracuje s výsledky testů Webový klient?

Webový klient průběžně zapisuje výsledky testů do DB portálu, proto, kromě zajištění dostatečné kapacity přístupu k internetu po celou dobu testování žáků, nedochází k zápisu výsledků testu na lokální disk PC.

Výsledky testu jsou po dokončení testu dostupné přímo v prostředí Portálů. Krom toho žák je informován (podobně jako v Klientovi) o své procentuální úspěšnosti v testu přímo v prostředí Webového klienta při ukončení testu.

5.2 Jak lze sesbírat výsledky testů Proxy Klientem?

Webový klient neposkytuje funkce Proxy Klienta.

5.3 Jak zjistit neodeslané výsledky testů ve Webovém klientovi?

Informace o stavu odeslání výsledků testu Webový klient neindikuje, protože neposkytuje žádnou svou Administrační část. Veškerá nastavení nutné pro jeho běh se provádí na straně Portalu, kde je také možné zjistit, kteří žáci již test absolvovali a s jakými výsledky.

5.4 Jak neodeslané výsledky testů odeslat dodatečně na servery?

Toto není u Webového klienta možné.

5.5 Jak zaslat neodeslané výsledky na ServiceDesk?

Toto není u Webového klienta možné.

6 ŽÁKOVSKÁ ČÁST WEBOVÉHO KLIENTA

V následující kapitole naleznete popis Žákovské části Webového Klienta. Jde o část, kde probíhají testy žáků.

6.1 Jak spustit žákovskou část Klienta?

Žákovská část Klienta se spouští:

Spuštění Žákovské části Klienta	
Z žákovského prostředí pro daný test	<p>Webový klient je možné spustit z žákovského prostředí Aplikace, kde v seznamu přiřazených testů žák klikne na odkaz vybraného testu.</p> <p>Po spuštění nebude webový klient vyžadovat zadání Klíče a hesla testu a zobrazí přímo test.</p>
Obecné spuštění se zadáním klíče a hesla testu	<p>Webový klient se spouští na adrese:</p> <p>http://portal.niqes.cz/webklient</p> <p>Po spuštění bude webový klient vyžadovat zadání Klíče a hesla testu. Po ověření zadanych dat bude spuštěn test.</p>

6.2 K čemu slouží a jak funguje žákovská část Webového klienta?

Žákovská část Webového klienta slouží k vlastnímu testování žáků v rámci školního a domácího testování. Její funkčnost a design odpovídá Klientovi.

Samotný test žáka se může skládat až ze tří sekcí (je závislé na definici šablony pro test):

- **z ankety před testem**, kde může být např. žák požádán o informace o svém studiu z předmětu
- **samotného testu z uvedeného předmětu**, který se může skládat až z 5 částí testu, kdy před každým přechodem do další části bude provedeno vyhodnocení odpovědí žáka předchozí části.
- **z ankety po testu**, kde může být žák požádán o zpětnou vazbu na provedené testování.

Princip práce s testovými úlohami je pro všechny tři základní sekce shodný, mezi jednotlivými sekcemi se žák vrací zpět na obrazovku se zahájením testu/identifikačními informacemi a vyčkává na spuštění další sekce testu pokynu dohlížejícího učitele.

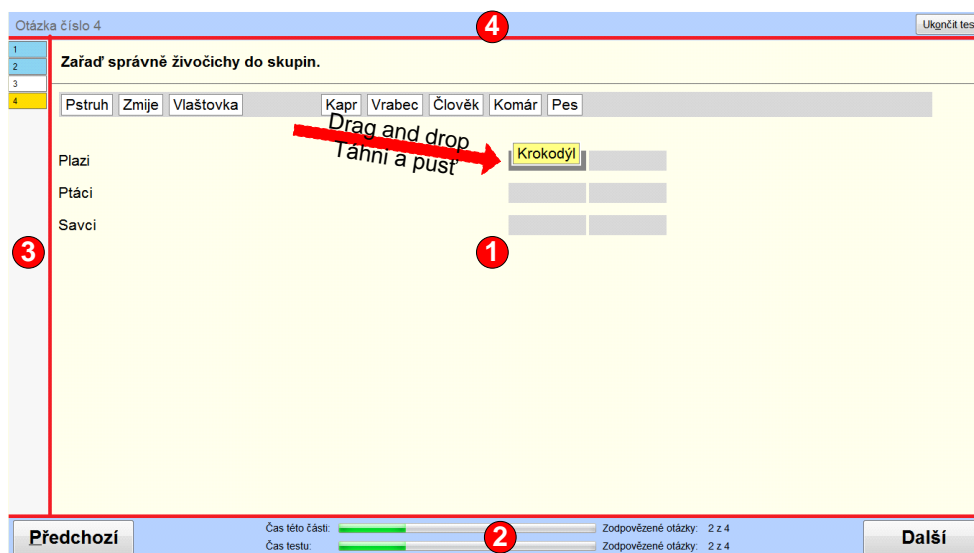
6.2.1 Zahájení testu a informace o testu/sekci testu

Podrobný popis zahájení žákovského testu je uveden v kapitole 6.4 *Jak spustit test žáka?*.

6.2.2 Základní obrazovka úlohy

Základní obrazovka úlohy je v Žákovské části Webového klienta použita pro zodpovídání všech typů úloh testu. Jiná obrazovka pro úlohy testu není použita.

Celá koncepce Základní obrazovky úlohy je postavena tak, aby byl žák při zodpovídání úlohy co nejméně vyrušován a rozptylován od textu řešené úlohy:



Obrázek 1 – Základní obrazovka úlohy

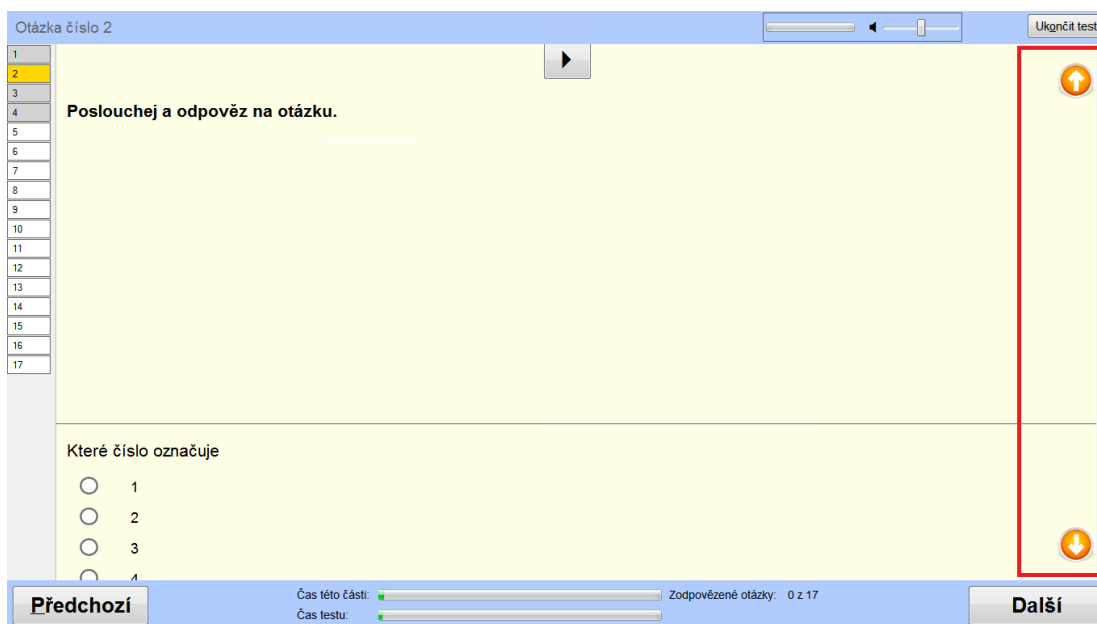
Části Základní obrazovky úlohy

- Zadání úlohy** – největší část obrazovky slouží k zobrazení zadání úlohy včetně možných odpovědí, dle různých typů úlohy žák odpovídá různými způsoby. Některé typy úloh vyžadují přesouvání pomocí myši (drag-and-drop), u jiných žák vybírá odpověď z nabídky přímo v textu úlohy, u jiných zaškrťává několik z možných odpovědí či vybírá právě jednu správnou. Jsou použity i úlohy typu obrázková mapa, kdy odpovědí je kliknutí na danou část obrázku, který je součástí úlohy.
- Dolní lišta** – zajišťuje základní sekvenční pohyb po úlohách testu (tlačítko „Předchozí a Další“) a zobrazuje základní informace o počtu úloh testu (resp. části testu) a času na test.
- Seznam úloh** – pro možnost pohybu v rámci testu a pro jednoduchou indikaci stavu jednotlivých úloh je použit Seznam úloh, který je umístěn v levé části obrazovky. Seznam úloh se zobrazuje postupně, vždy po částech. Po ukončení dané části a vyhodnocení se doplní do Seznamu úloh najednou úlohy další části. Barva obdélníku u jednotlivé úlohy signalizuje žákovi:
 - Bílá** – úloha nebyla zobrazena (navštívena)
 - Žlutá** – aktuálně zobrazená úloha v Zadání úlohy
 - Šedá** – úloha byla zobrazena (navštívena), ale není zodpovězena
 - Modrá** – zodpovězená úloha (žák odpověděl aspoň na jednu otázku v rámci úlohy)
- Horní lišta** – v horní liště je zobrazeno číslo aktuálně zobrazené úlohy, Pomůcky (kalkulačka, lupa, obrázek apod. – závislé na šabloně testu), Přehrávač poslechů (pokud škola má registrovány žáky pro poslech formou Sluchátek) a tlačítko „Ukončení testu“.

6.2.2.1 Pohyb v rámci zadání úlohy

Pokud je zadání úlohy včetně odpovědí větší než může zobrazit část Zadání úlohy, pak je zobrazena u pravého okraje dole oranžová ikona indikující žákovi to, že není zobrazen veškerý text, či všechny možné odpovědi úlohy.

Po kliknutí na tuto ikonu, dojde k přesunu na konec textu poslední odpovědi. To, že po tomto posunu není vidět např. úvodní text je indikováno identickou ikonou zobrazenou nahoře s opačným směrem šipky a se stejnou funkcí, ale v opačném směru.



Obrázek 2 – Pohyb v rámci zadání úlohy

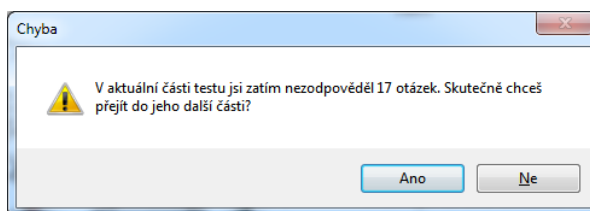
6.2.2.2 Pohyb mezi úlohami

Žák se může mezi otázkami různě pohybovat, může pracovat dle stanoveného pořadí nebo se průběžně vracet k dosud nezodpovězeným otázkám. Pokud žák neumí otázku zodpovědět či si není jist odpovědí, může otázku přeskočit použitím tlačítka „Další“, může se vrátit použitím tlačítka „Předchozí“, případně může přejít na jinou otázku kliknutím na číslo otázky v levé části obrazovky Seznam úloh.

6.2.2.3 Pohyb mezi částmi testu

Test může být postaven na principech CAT (Computer Adaptive Testing), kdy test je rozdělen do několika částí a při přechodu z jedné části do další je provedeno vyhodnocení úspěšnosti odpovědí žáka v rámci této části. Na základě této úspěšnosti žáka je pak Klientem vybrána buďto lehčí, nebo těžší část pro pokračování testu. Systém podporuje až 5 částí v rámci jednoho testu.

Při pokusu o přechod do další části testu před koncem časového limitu pro danou část, je žák upozorněn na nevratnost výběru následující části testu, protože výběr bude proveden na základě vyhodnocení aktuálně zodpovězených úloh dané části testu.



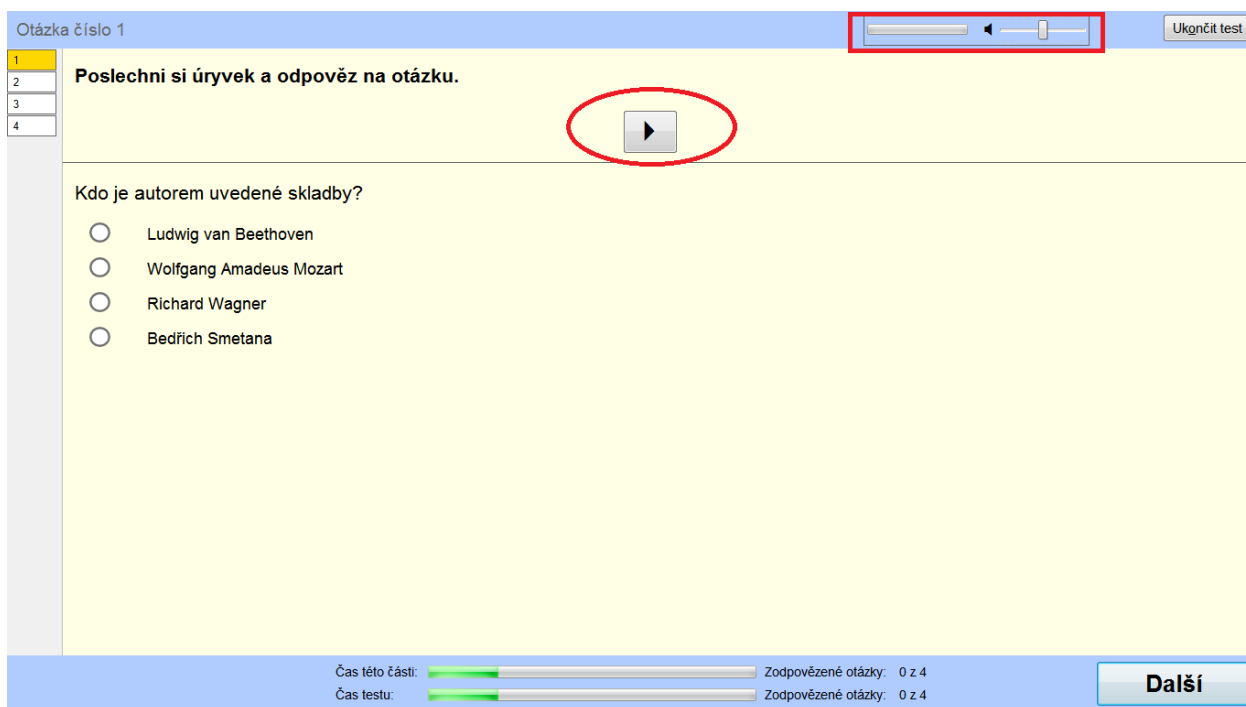
Obrázek 3 – Upozornění před vyhodnocením části testu

6.2.2.4 Pomůcky

U webového klienta nejsou pomůcky podporovány.

6.2.2.5 Přehrávač poslechů

V Horní liště je při vybraných úlohách s poslechem zobrazen Přehrávač poslechů. Zároveň je v takovéto úloze zobrazeno v části Zadání úlohy tlačítko se symbolem pro přehrávání.



Obrázek 4 – Přehrávač poslechů

Po zmáčknutí Tlačítka pro přehrávání je spuštěno přehrávání poslechu do sluchátek. Žák má možnost pomocí Přehrávače poslechů regulovat hlasitost, ale nemá možnost poslech zastavit, či opakovat. Poslech je přehrán pouze jednou. V levé části Přehrávače poslechů je indikován postup přehrávání spuštěného poslechu.

Poslech lze předčasně ukončit pouze stisknutím Tlačítka pro přehrávání z jiné úlohy, než ze které byl běžící poslech spuštěn, nebo ukončení testu.

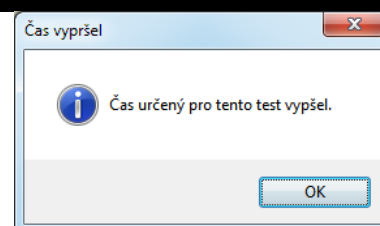
6.2.3 Ukončení a vyhodnocení testu

K ukončení testu může dojít ze dvou důvodů:

1. Uplynutím celkové časové dotace testu

Na zpracování testu je vymezený časový prostor, se kterým je žák seznámen v úvodní části spuštění aplikace.

Po uplynutí celkového časového prostoru na vlastní zpracování certifikovaného testu je test ukončen.

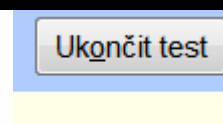


Obrázek 5 – Vypršení časové dotace na test

2. Ukončením testu žákem před uplynutím časové dotace

Pokud chce žák ukončit vlastní zpracování certifikovaného testu před časovým limitem, stiskne tlačítko „Ukončit test“, které se nachází v pravém horním rohu obrazovky, v části Horní lišta.

Pokud test obsahuje více sekcí, bude ukončena aktuálně prováděná sekce.



Obrázek 6 – Ukončení testu žákem

6.2.4 Vyhodnocení testu

Žák má výsledek testu k dispozici vždy až po ukončení provádění testu.

Z důvodu bezpečnosti zadání testu je zobrazeno pouze informativní procentuální vyhodnocení úspěšnosti žáka po jednotlivých částech testu. Finální výsledky testů budou k dispozici na konci časového okna testování v Portálu (modulu IDM).

Výsledky

Celková úspěšnost: 8%

Část testu	Úspěšnost
1	16%
2	0%

Zavřít okno

Obrázek 7 – Zobrazení úspěšnosti žáka v testu

Po seznámení s výsledky všech otázek žák ukončí obrazovku s výsledky testu zmáčknutím tlačítka „Ukončit testování“, tím je Žákovská část Webového klienta ukončena.

Poznámka – Podrobnější výsledky jsou k dispozici na Portále (v modulu IDM) na adrese: <https://portal.niqes.cz/vysledky>. Žák se pro zobrazení svých výsledků musí přihlásit do svým žákovským účtem, nebo pomocí přihlašovacích údajů (Přihlašovací kód a Heslo), které použil pro test.

Zpracování testů po přijetí na serverech není okamžité, výsledky žáků budou k dispozici nejpozději do 12 hodin od jejich zaslání.

Do konce časového okna definovaného pro vypracování daného testu nebudou z důvodu zajištění bezpečnosti zadání testu žákovi zobrazeny podrobnosti o úlohách daného testu (zadání, správné odpovědi atd.), pouze sumární informace.

6.2.5 Odeslání výsledků testu

Na rozdíl od Klienta, Webový klient průběžně zapisuje výsledky jednotlivých úloh na centrální servery.

6.3 Jak spustit tutoriál (cvičný test)?

Tutoriál (cvičný test) slouží k seznámení učitelů a žáků s chováním Žákovské části Webového klienta, k seznámení s typy použitých úloh a k vyzkoušení poslechu pomocí sluchátek. Ve cvičném testu nejde testování dovednosti žák. Hlavním cílem je zvládnout práci s Klientem a naučit se jak odpovídat v rozdílných typech úloh. Výsledky testů se nezpracovávají ani nezaznamenávají na serverech.

- Spusťte Žakovskou část Klienta.
 - Zadejte Přihlašovací kód: TTTTTT
 - Zadejte Heslo: TTTTTT
- Projděte testem, vyzkoušejte fungováním Žákovské části Webového Klienta, test můžete kdykoliv ukončit.
- Po ukončení testu jsou výsledky odeslány na servery, aby bylo demonstrováno chování Klienta na závěr testu.

Poznámka – výsledky testů typu Tutoriál jsou servery přijaty, ale nejsou dále zpracovávány. Z testů typu Tutoriál nelze poznat, na které škole a kterým žákem byly vypracovány.

6.4 Jak spustit test žáka?

Postup spuštění testu žáka

- Webový klient (jeho první stránka) je spuštěna v novém okně internetového prohlížeče kliknutím na test ze seznamu aktuálně připravených testů žáka v rámci školního nebo domácího testování.

Úvodní stránka

Aktivní testy

Připravené testy

Rozpracované testy

Absolvované testy

TÍDKY/UČEBNÍ SKUPINY:

5.A

Matematika

Čeština

Anglický jazyk

Angličtina konverzace

Anglický jazyk

Německý jazyk - začátečníci

Německý jazyk

Testy

Nástěnka

E-learning

Aktivní testy:

Název testu	Třída	Učební skupina	Předmět	Začátek testování	Konec testování
Matematika Test 2	5.A	---	Matematika	12.8.2013 10:19:33	12.8.2013 10:19:33
Angličtina Test 1	5.A	---	Anglický jazyk	12.8.2013 10:19:33	12.8.2013 10:19:33
Slovička němčina	5.A	Německý jazyk - začátečníci	Německý jazyk	12.8.2013 10:19:33	12.8.2013 10:19:33
Dialogy test A	5.A	Angličtina konverzace	Anglický jazyk	12.8.2013 10:19:33	12.8.2013 10:19:33

Připravené testy:

Název testu	Třída	Učební skupina	Předmět	Začátek testování	Konec testování
Matematika Test 3	5.A	---	Matematika	12.8.2013 10:19:33	12.8.2013 10:19:33
Gramatika němčina	5.A	Německý jazyk - začátečníci	Německý jazyk	12.8.2013 10:19:33	12.8.2013 10:19:33

Absolvované testy:

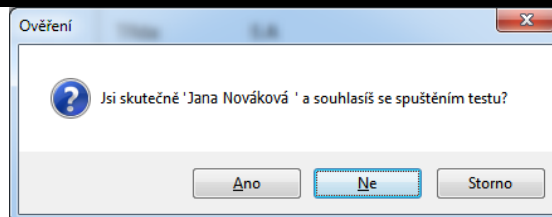
Název testu	Třída	Učební skupina	Předmět	Začátek testování	Konec testování
Psaní i/y	5.A	---	Český jazyk	12.8.2013 10:19:33	12.8.2013 10:19:33
Matematika Test 1	5.A	---	Matematika	12.8.2013 10:19:33	12.8.2013 10:19:33

Obrázek 8 – Spuštění testu žáka I

- Druhou možností je spuštění „prázdného“ Webového klienta, kde je pak nutné zadat Klíč testu a Heslo testu, aby došlo ke spuštění testu.

Postup spuštění testu žáka

Po zadání Hesla, zvolení volby „Souhlasím se spuštěním testu“ a zmáčknutí tlačítka „Pokračovat“, dojde ke zobrazení potvrzujícího dialogového okna pro kontrolu jména žáka před spuštěním testu.



Obrázek 9 – Spuštění testu žáka II

Dalším krokem je zobrazení obrazovky s podrobnějšími Informacemi o sekci testu:

Informace o testu

Základní informace o testu

Název testu: Celoplošná zkouška 2: Matematika, 5. ročník, Povinné testy
Délka testu: 45 minut

Základní informace o škole

Název školy: Obecná škola
Třída: 5.A
Předmět: Matematika

Osobní údaje

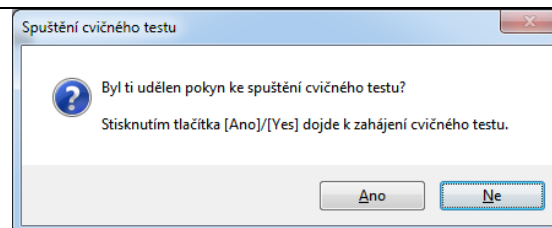
Jméno žáka: Náhradník 1 Náhradník 1

Poznámka

Pokračovat

Obrázek 10 – Spuštění testu žáka III

Tlačítkem „Pokračovat“ a po potvrzení udělení pokynu, dojde ke spuštění testu (ev. ankety před testem).



Obrázek 11 – Spuštění testu žáka IV